

**PERANCANGAN DESAIN KOMUNIKASI VISUAL  
PERANCANGAN 3D ANIMASI UNTUK PROJECT F1 (FAITH) “FALL”**

**Oleh**

**Fatih Maulana, NIM 1802071017**

**Jurusan Seni dan Desain**

**ABSTRAK**

Perancangan ini membahas tentang pembuatan media 3D menggunakan software blender yang dikhususkan untuk pembuatan animasi. Animasi Faith Fall merupakan adaptasi dari game yang telah lama populer di Indonesia. Animasi ini menggambarkan tentang seseorang yang ingin membalas perlakuan buruk kepadanya tetapi ia tidak bisa. Pembuatan animasi ini menggunakan metode vertex dalam setiap pembuatan karakternya.

Hasil dari perancangan ini berupa video animasi dan dengan media pendukung yang menyertainya yaitu, poster, gantungan kunci, kaos, pin, stiker, topi, mug, dan totebag.

**Kata Kunci** : Animasi, 3D, Blender, Vertex

***Abstrak***

*This design discusses the creation of 3D media using blender software which is devoted to making animation. Faith Fall animation is an adaptation of a game that has long been popular in Indonesia. This animation depicts a person who wants to repay bad treatment to him but he can't. Making this animation using the vertex method in each character creation.*

*The results of this design are in the form of animated videos and accompanying supporting media, namely, posters, key chains, t-shirts, pins, stickers, hats, mugs, and tote bags.*

**Key Word** : Animation, 3D, Blender, Vertex